

Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение Самарской области средняя
общеобразовательная школа №1 «Образовательный центр»
п.г.т. Смышляевка муниципального района Волжский Самарской области
структурное подразделение «Детский сад «Самоцветы»

**Спортивное мероприятие для старших и подготовительных
групп «Безопасная дорога»**

Подготовила ИФК: Булатова Н.И.

п.г.т. Смышляевка 2024 г.

Спортивное мероприятие для старших и подготовительных групп «Безопасная дорога»

Цель: пропаганда основ безопасного поведения на дороге, изучение дорожных правил через игру.

Задачи:

- расширять и закреплять знания детей о сигналах светофора;
- развивать игровую деятельность детей;
- расширять знания названий и обозначений дорожных знаков для пешеходов и водителей;
- расширять знания о том, в каком месте можно переходить дорогу и как ее переходить;
- расширять словарный запас;
- учить отвечать на вопросы по тексту;
- довести до сознания детей, к чему может привести нарушение правил дорожного движения;
- развивать ловкость, внимание, сосредоточенность, смекалку, логическое мышление;
- воспитывать грамотного пешехода.

Музыкальное оформление: нарезки песен для эстафет, песня Игоря Шиян «Соблюдай ПДД и дружи с ГИБДД»

Техническое оформление: муз.колонка и флешка.

Оборудование: обручи (3 шт), конусы (12 шт), автомобили (3 шт), дорожные знаки (10 шт), пазлы (3 шт), полоски белого картона (20 шт), автомобильные аптечки (3 шт), дуги для подлезания (3 шт), мягкие модули (3 шт)

Ход мероприятия

Инструктор: Здравствуйте, ребята! Скоро многие из вас станут первоклассниками и вам придется самостоятельно добираться до школы, проходя через проезжую часть и перекрестки. А это значит, вы должны знать ПДД, чтобы не попасть в беду. И поэтому мы подготовили для вас экзамен по знанию ПДД. Готовы?

Но для начала мы с вами сделаем разминку.

Разминка под музыку Игоря Шиян «Соблюдай ПДД и дружи с ГИБДД»

Эстафета «Извилистая дорога»

Участники команд по очереди едут на мотоциклах между конусами до ориентира и обратно, передавая эстафету следующему участнику. Побеждает команда, первая закончившая испытание.

Вопросы для команд:

- 1) Где надо ожидать автобус?
- 2) Что означает сплошная белая линия посередине дороги?
- 3) Белая линия посередине дороги бывает прерывистая. Что это означает?
- 4) Где пешеходы могут переходить улицу?
- 5) Почему пешеходы на улице обязаны ходить только по тротуару?
- 6) Почему нельзя появляться внезапно перед близко идущим транспортом?
- 7) Для чего нужен светофор?
- 8) Какие вы знаете сигналы светофора и что означает каждый из них?
- 9) Для чего нужны дорожные знаки?

Эстафета «Зебра»

Всем участникам в каждой команде раздаётся полоска белого картона. По сигналу первый участник кладёт полосу встаёт на неё и возвращается к своей команде. Второй кладёт свою ступеньку зебры, встаёт на неё и возвращается. И так до последнего участника. Смотрится, чтоб полоски зебры лежали не как попало, а аккуратно, как нарисовано на дорогах.

Загадки

Ведущий читает загадку, а ребята должны дать отгадку и показать нужный знак.

- Шли из школы мы домой,
Видим знак на мостовой:
Круг, внутри велосипед.

Ничего другого нет. (Велосипедная дорожка).

- Я хочу спросить про знак,
Нарисован он вот так:

В треугольнике ребята

Со всех ног бегут куда - то. (Осторожно, дети!).

- Если ты спешишь в пути через улицу пройти,

Там иди, где весь народ, там, где знак... (Пешеходный переход)

- А под этим знаком ни за что на свете

Не катайтесь, дети, на велосипеде. (Движение на велосипеде запрещено)

- У посадочных площадок

Пассажиры транспорт ждут.

Установленный порядок

Нарушать нельзя и тут. (Место остановки автобуса).

- Видно строить будут дом –

Кирпичи висят кругом.

Но у нашего двора

Стройплощадка не видна. (Въезд запрещён)

Эстафета «Собери аптечку»

Участники команд по очереди бегут, пролезая под дугу, перепрыгивая через мягкие модули, добегают до корзины, берут предметы для аптечки и возвращаются назад, складывая их в свою аптечку.

Конкурс капитанов «Собери пазл»

Капитаны команд собирают пазл (дорожный знак) и поясняют его значение.

Эстафета «Веселое такси»

Капитаны команд бегут с обручем к своей команде, «забирают» одного игрока и перевозят на свою сторону. Выигрывает команда, первая закончившая испытание.

Награждение команд.





